



1. Порядок проведения турнира

- Турнир проводится в течении одного вечера и в общей сложности 3 игр.
- Победитель турнира получает текущий главный приз и право участвовать в финале сезона
- В финальной игре сезона может принять участие не более 12 игроков.

2. Общие положения

- Турнир проводится для игроков изъявивших желание принять участие, согласных с данным регламентом, зарегистрировавшихся для участия в сроки и способом предусмотренным регламентом турнира
 - В одной игре может участвовать не более 16 человек
 - Все спорные моменты турнира решает ведущий
 - Ведущий всегда прав (в спорных моментах)
 - Ведущий может устроить «несчастный случай»
 - Когда ведущий говорит – другие молчат
- Задача в Мафии – выиграть, получить за это очки и оказаться победителем по общим очкам в итогах вечера
 - Игроки не раскрывают свои карты ролей никогда (даже после смерти)
- Игроки не говорят слова «Честно», «Клянусь», «Зуб даю», «Я точно знаю», «Абсолютно уверен» и т.д.
 - Игроки не подглядывают ночью и играют честно
- Игроки ведут себя корректно, не переходят на личности и не выражаются нецензурно
- Если какой либо игрок грубо нарушает указанные выше правила или мешает атмосфере и ходу игры, ведущий в праве устроить «несчастный случай» - игрок покинет этот раунд в силу случившегося ночью несчастного случая.

3. Правила Игры

- Победитель определяется путём трех игр вечера
 - Победитель решается по набранному максимуму очков игры
- При одинаковом количестве баллов у двух и более игроков - победитель определяется ведущим в игре Black Jack до трех побед.
 - Все игроки получают порядковый номер (табличку на столе) во время игры
- Проверки и убийства осуществляются показом ведущему номера игрока. Ведущий показывает в ответ указанный номер. Если игрок ошибся с номером - ведущий за это ответственности не несет.
- Для убийства Мафии игроки единогласно должны показать ведущему номер игрока, которого они хотят убить. Ведущий в ответ один раз показывает правильно ли он понял номер. Если в

течении минуты Мафия не решилась - фиксируется промах.

- Дневные обсуждения происходят строго по очереди, начиная с игрока, названного ведущим
- На каждое слово игрока, прощальное слово и ответное слово при обвинении дается **ровно 1 минута**
- Любые споры и ответы на выкрики других игроков не приветствуются, но "отвечать на них или нет" решает только говорящий сейчас игрок
- Любой игрок, резко нарушающий правила, использующий бранную речь или оскорбления может быть дисквалифицирован ведущим без возврата входного билета
- После "смерти" игроки покидают стол и могут остаться смотреть игру в качестве зрителя при обязательных условиях молчания и продолжая надевать маски ночью.
- После смерти игроков **карты не вскрываются**. Оставшееся количество мирных и мафии не сообщается. Исполнение ролей ночью произносится всегда, даже если эти роли уже мертвы.

4. Правила победы

- *Мирные жители* побеждают, если уничтожена вся Мафия.
- *Мафия побеждает*, если их количество равно количеству мирных жителей.
- *Маньяк* побеждает, если он остался один на один с другим игроком (соответственно мафией, т.к. если это будет мирный - это победа мирных жителей)

5. Распределение игроков.

16 игроков - 5 мафии, 15\14\13 игроков - 4 мафии, 12\11\10 игроков - 3 мафии.

1 раунд игры - Мафия + Детектив + Любовница

2 раунд игры - Мафия + Детектив + Любовница + Маньяк

3 раунд игры - Мафия + Детектив + Любовница + Доктор

Наличие Дона регламентируется ведущим, в зависимости от соотношения количества игроков и мафии.

6. Подсчет Баллов

- При победе **Мафии** - мафиози получают количество очков, равное количеству честных жителей в игре. Каждый выживший мафиози получает + 1 очко.
- При победе **мирных** – все жители получают количество очков, равное количеству выживших честных игроков. Каждый выживший мирный житель получает + 1 очко
- При победе **Маньяка** – получает количество очков, равное количеству всех игроков в игре.
- При "**смертном ходе**" (первая ночная жертва правильно называет 3\4 или 2\3 мафии) игрок получает +2 очка
 - **Детектив** +1 очко однократно за каждую найденную мафию
 - **Дон** +2 очка за найденного Детектива
 - **Доктор** +1 очко за каждого спасенного жителя
 - **Любовница** +1 очко однократно за успешное алиби

7. Ход Игры

- После раздачи карт, все игроки знакомятся со своими ролями и придумывают себе легенду.
 - Ночью все засыпают. Далее просыпаются согласно установленному порядку.
 - Роли просыпаются, чтобы познакомиться с ведущим. Мафия, чтобы познакомиться друг с другом.
 - Никто не умирает в первую ночь.
- В первый день игроки по очереди рассказывают свою легенду и предположения, кто может быть мафией.
 - В первый день никто не умирает.
 - Далее игра идет по стандартному сценарию – ночь-день.

- Порядок хода ночью :

Любовница – Мафия – Доктор – Детектив – Адвокат - Маньяк

- В игре действует правило "первичности" хода. Например, если Мафия убила Детектива, то он уже не будет совершать проверку. А если, например, Мафия убила Маньяка, а Маньяк хотел убить кого-то, то в приоритете хода - Мафия первое, так что убийство маньяка не засчитывается.

8. Роли Игры

Мирный житель. Самый обычный житель. Может только принимать участие в дневном голосовании и обсуждениях. Цель – уничтожить всю мафию.

Мафия. Совместно просыпаются ночью и сообща выбирают, кого они убьют в эту ночь. Цель мафии – ликвидировать всех мирных жителей, скорее избавиться от детектива, доктора, маньяка и любовницы. Побеждают, когда в игре их становится больше или равно мирным жителям.

Детектив (комиссар\шериф). Мирный житель. Каждую ночь имеет право скрытно проверить одного (любого) игрока на принадлежность к команде мафии. В ответ ведущий либо показывает палец вверх – «Да, это Мафия», либо палец вниз «Нет, это мирный». Цель роли: выжить до последнего, не выдав себя. Вы – единственная надежда мирных жителей. Только вы можете узнать, кто Мафия. Но вам нельзя себя выдать днем, т.к. главная задача Мафии – устранить вас.

Доктор. Мирный житель. Каждую ночь имеет право вылечить одного человека от "выстрела". Доктор просыпается и показывает игрока, которого он хочет спасти от выстрела мафии. Доктор не может лечить одного и того же игрока два раза подряд, а самого себя - только один раз за всю игру.

Цель роли: не выдавать себя днем, т.к. Мафия всегда будет стараться устранить доктора.

Любовница. Мирный житель. Каждую ночь имеет право выбрать одного игрока, с кем она проведет ночь. На выбранного игрока накладываются следующие правила:

Мафия - не убивает. Даже если один мафиози выбран любовницей - убийства не будет.

Детектив - не проверяет. Просыпается ночью, но ведущий показывает скрещенные руки - он не может сделать проверку.

Доктор - не лечит. Просыпается ночью, но ведущий показывает скрещенные руки - он не может лечить.

Маньяк - не убивает. Просыпается ночью выбирает жертву, но ведущий днем объявляет промах. На следующий день, игрок, к которому ходила любовница имеет "алиби": он не покидает игру при голосовании, об этом объявит ведущий после голосования.

Любовница не может выбирать одного и того же игрока подряд две ночи. Если ночью жертвой оказывается Любовница - то вместе с ней игру покидает выбранный ею игрок. Не может выбрать себя.

Маньяк. Просыпается ночью и убивает любого игрока по своему выбору. При проверке детективом – мирный.

Побеждает, если в игре остается два человека, включая его. За одну ночь можно выбрать только одну жертву.

Маньяк имеет право отказаться и не стрелять. В этом случае игрок просыпается и показывает ведущему скрещенные на груди руки.

Цель роли: аккуратно и не выдавая себя стараться держать баланс между мирными и мафией.

Помнить, что если мафии стало больше чем мирных – это победа мафии. Если осталось мало мафии – мирные близки к победе. Держите свои подозрения при себе, а при обсуждении лгите – направляйте всех в нужное «вам» русло.